



Títol del curs: Let's play? Juguem per aprendre! (tècniques per aprendre a través de la gamificació)

Professorat del curs: Eva Cano Barbas, Montse Casanovas, Andrea M^a Solans Vila

Dates de realització del curs: 2a setmana, del 3 al 7 de juliol

Nivells als quals s'adreça: 3r i 4t d'ESO, Batxillerat, Cicles Formatius de Grau Superior

Objectius:

L'objectiu del taller és oferir als alumnes eines a través de les quals adquireixin més autonomia i recursos a l'hora d'estudiar i aprendre, a través de la gamificació i el ventall de possibilitats que aquesta ofereix. Es parteix de la base neurocientífica que certifica l'impacte del joc en els processos de comprensió, estructuració del coneixement i memòria per a proposar dinàmiques, basades en la pràctica, que puguin ajudar els estudiants a desenvolupar estratègies d'aprenentatge.

Continguts:

El curs s'estructura a partir de quatre blocs:

- I. Fonaments de l'aprenentatge mitjançant el joc.
- II. Escape Room. Estratègia i treball en equip per a la resolució de problemes.
- III. Lego. Pensem, construïm i aprenem.
- IV. Pensament visual. El dibuix i la imatge com a forma d'arribar més enllà en els conceptes.

Metodologia:

La metodologia utilitzada es basa en breus explicacions teòriques (tant dels conceptes com de les dinàmiques) seguides de la pràctica de les diferents propostes d'aprenentatge a través del joc, per tal de que els alumnes cospin mitjançant la pròpia experiència, els continguts del curs. Les eines utilitzades (les diverses dinàmiques) són a la vegada l'objecte d'estudi i el vehicle d'estudi. El percentatge de treball dirigit (tant per les explicacions com per l'orientació durant la pràctica serà del 80%, restant un 20% de treball autònom dels



alumnes, tant de forma individual com en grup, sempre supervisat per les professores.

Observacions:

El curs es realitzarà al Campus de Cappont.