



Del 06 al 06 de juny de 2025

Explorem la Intel·ligència Artificial. Porta la IA a l'aula!

Informació de l'esdeveniment

Lloc:

Campus de Capped, Edifici Polivalent 2, Aula 1.19

Inici:

06 de de juny de 2026 | 09:00

Finalització:

06 de de juny de 2025 | 14:00



La intel·ligència artificial està transformant ràpidament la manera com aprenem, ensenyem i generem coneixement. Aquesta jornada vol oferir al professorat una mirada crítica, pràctica i pedagògica sobre el seu ús a l'aula.

Al llarg del matí s'exploraran els reptes educatius que planteja la IA, estratègies per fomentar el pensament crític davant dels sistemes generatius i exemples concrets d'aplicació en contextos educatius reals.

La jornada combinarà ponències d'experts amb experiències de docents que ja estan integrant la

IA en les seves pràctiques educatives, amb l'objectiu de proporcionar criteris, recursos i inspiració per portar la IA a l'aula amb sentit pedagògic.

OBJECTIUS

- Reflexionar sobre l'impacte de la intel·ligència artificial en els processos d'ensenyament i aprenentatge.
- Conèixer criteris pedagògics per utilitzar la IA de manera crítica, responsable i efectiva a l'aula.
- Explorar noves formes d'interacció amb la tecnologia, com la programació assistida per llenguatge natural.
- Compartir experiències educatives reals que mostrin possibilitats i límits de la IA en contextos educatius.



PROGRAMA

9:00 - 9:15 | Presentació de la jornada

9:15 - 10:15 | Conferència: D'usuaris d'IA a dissenyadors de context educatiu

A càrrec de Vicent Gadea, consultor i formador en intel·ligència artificial aplicada a l'educació i professor en programes universitaris de formació docent. Amb més de 15 anys d'experiència en lideratge educatiu, acompanya institucions en la integració pedagògica de la IA i ha format més de 10.000 docents a Espanya i a l'Amèrica Llatina.

La sessió planteja el pas del “veure per creure” al “pensar i contrastar abans de confiar” en un context educatiu cada cop més marcat per la intel·ligència artificial. S'abordaran riscos reals com la delegació cognitiva, les limitacions dels detectors d'IA i els reptes de privacitat en entorns educatius amb menors.

També s'introduirà l'arquitectura de l'enginyeria de context —els diferents nivells que condicionen els resultats dels sistemes generatius més enllà del prompt— i es presentaran estratègies per dissenyar activitats que fomentin el pensament abans de recórrer a la IA.

La conferència inclourà el model SEIA per avaluar processos, evidències i presa de decisions, i es tancarà amb una proposta de fulla de ruta realista per implantar la IA en un centre educatiu amb criteri pedagògic. Durant la sessió es compartiran recursos aplicables des de l'endemà, incloent una selecció d'eines d'IA educativa i criteris pràctics per escollir-les segons el context.

10:15 - 11:15 | Conferència: I si programar fos tan fàcil com parlar?

A càrrec d'Ernesto Boixader, llicenciat en Ciències Químiques per la Universitat de València (especialitat en Bioquímica) i docent de secundària especialitzat en Física i Química. Desenvolupa projectes d'innovació educativa centrats en la gamificació, la tecnologia educativa i l'ús pedagògic de la intel·ligència artificial. Comparteix recursos didàctics a eboixader.es i participa habitualment en congressos i formació del professorat sobre IA i educació.

Durant molt de temps, crear aplicacions digitals ha semblat una tasca reservada a programadors i especialistes en informàtica. Tanmateix, la intel·ligència artificial està canviant aquest escenari. Avui és possible descriure una idea amb paraules i veure com es transforma en una petita aplicació funcional en qüestió de minuts.

En aquesta sessió descobrirem com el professorat pot passar de ser simple usuari d'eines digitals a creador de les seves pròpies aplicacions educatives gràcies al que es coneix com a Vibe Coding: programar explicant a la IA què volem obtenir, gairebé com si estiguéssim conversant amb una persona.

A partir d'exemples reals utilitzats a l'aula, veurem com és possible crear generadors d'activitats, simulacions interactives, reptes gamificats o petites eines d'avaluació formativa adaptades a les necessitats de cada grup.

La idea de fons és simple: si l'eina educativa que necessites no existeix, potser ha arribat el moment de crear-la.

11:15 - 11:45 | Pausa

11:45 - 13:45 | Experiències educatives amb IA

Docents de diferents nivells educatius compartiran experiències pràctiques d'integració de la intel·ligència artificial en contextos reals d'aula.



Cada intervenció (20–30 minuts) presentarà el context educatiu, l'activitat desenvolupada amb IA, els aprenentatges obtinguts i les dificultats o reptes detectats. Aquest espai pretén inspirar noves pràctiques i generar debat entre el professorat.

13:45 - 14:00 | Tancament i reflexions finals

DADES D'AGENDA

Horari: De les 9:00 a les 14:00 hores.

Format presencial: Campus de Capponet, Edifici Polivalent 2, Aula 1.19

INSCRIPCIÓ

Cal que trieu UNA de les dues opcions:

- Docents amb correu XTEC: [ENLLAÇ D'INSCRIPCIÓ](https://aplicacions.ensenyament.gencat.cat/pls/soloas/pk_for_mod_ins.p_for_detall_activitat?p_codi=6000) [https://aplicacions.ensenyament.gencat.cat/pls/soloas/pk_for_mod_ins.p_for_detall_activitat?p_codi=6000]. (Certificació del Departament d'Educació i Formació Professional).
- Professionals interessades (sense correu XTEC): [ENLLAÇ D'INSCRIPCIÓ](https://forms.office.com/e/fsE2VKXPYi) [<https://forms.office.com/e/fsE2VKXPYi>]. (Certificació de la UdL).

Si voleu compartir una experiència educativa amb IA a l'intercanvi d'experiències, us animem a complementar el següent [formulari](https://forms.office.com/e/SMkYWjuTfC) [<https://forms.office.com/e/SMkYWjuTfC>].